

Hendrik Appel

+49 152 260 19770 | hendrik.appel@icloud.com | hendrikappel.de

BILDUNG

Technische Universität Dresden
Bachelor of Science in Informatik

Sep 2019 - Nov 2023
Dresden, Deutschland

Bachelorarbeit | *C#, Python, OOP*

- Entwicklung einer innovativen KI-Anwendung für virtuellen Sprachtausch.
- Integration von Spracherkennung, einem Large Language Model und Text-to-Speech-Funktionalitäten zur Ermöglichung dynamischer Dialoge in VR.
- Verfeinerung des Systems durch Leistungsanalysen und Benutzerfeedback-Sitzungen.

ERFAHRUNG

SAP SE | *TypeScript, BTP, Kubernetes, Cloud Development*
Praktikant Softwareentwicklung

Okt 2023 - Mär 2024
Hamburg, Deutschland

- Entwickeln einer cloudbasierten Webanwendung zur nahtlosen Integration und Zentralisierung interner Lernressourcen
- Zertifizierung als "Cloud Native Developer" durch Teilnahme an einem internen Schulungsprogramm

Technische Universität Dresden | *C#, TypeScript, 3D*
Studentische Hilfskraft für Immersive Medien

Jul 2022 - Sep 2023
Dresden, Deutschland

- Entwicklung von immersiven Erlebnissen, einschließlich öffentlicher Ausstellungen und Proof-of-Concept-Renderings
- Entwurf und Implementierung einer Website für die Buchung und Validierung von Tickets
- Mitarbeit an verschiedenen Forschungsprojekten im Bereich Immersive Medien

Technische Universität Dresden | *Java, HTML5, CSS*
Studentische Hilfskraft für Web und Barrierefreiheit

Jun 2021 - Jun 2022
Dresden, Deutschland

- Verwaltung und Aktualisierung bestehender Websites und Apps, um Barrierefreiheitskriterien zu erfüllen

PROJEKTE - Mehr auf hendrikappel.de

Buchungswebsite für Tickets | *React, TypeScript, Python, Tailwind CSS*

Januar 2023

- Leitung von Design und Entwicklung der Website für die Ticketbuchung für die Ausstellung 'Hybrid Spaces' der TU Dresden
- Erstellung eines ansprechenden und benutzerfreundlichen Buchungstools innerhalb eines engen Zeitrahmens
- Implementierung von Funktionen wie barrierefreier Navigation und mehrsprachiger Benutzeroberfläche

KP Erlebbar Ausstellungen | *React, JavaScript, Tailwind CSS*

September 2022

- Entwicklung einer Webanwendung zur Erstellung von virtuellen Ausstellungen entwickelt in einem Team von 9 Designern und Entwicklern.
- Leitung und Organisation des Entwicklungsteams sowie Einbringung von Erfahrung und Expertise in die Konzeption und Planung des Projekts.

TECHNISCHE FÄHIGKEITEN

Sprachen: JavaScript/TypeScript, Java, C#, Python HTML/CSS

Technologien/Frameworks: Node.js, React, Astro, Kubernetes, Docker

Tools: VS Code, Visual Studio, GitHub, Figma, git

Projektmanagement: AGILE, SCRUM, GitHub Projects

ZUSÄTZLICHE FÄHIGKEITEN

Sprachen: Deutsch (Muttersprache), Englisch (fließend)

Softskills: Kommunikation, Kreativität, Problemlösung, Projektmanagement, Teamarbeit