

# Hendrik Appel

+49 152 260 19770 | [hendrik.appel@icloud.com](mailto:hendrik.appel@icloud.com) | [hendrikappel.de](http://hendrikappel.de)

## BILDUNG

---

**Technische Universität Dresden**  
*Bachelor of Science in Informatik*

**Sep 2019 - Nov 2023**  
*Dresden, Deutschland*

**Bachelorarbeit** | *C#, Python, OOP*

- Entwicklung einer innovativen KI-Anwendung für virtuellen Sprachtausch.
- Integration von Spracherkennung, einem Large Language Model und Text-to-Speech-Funktionalitäten zur Ermöglichung dynamischer Dialoge in VR.
- Verfeinerung des Systems durch Leistungsanalysen und Benutzerfeedback-Sitzungen.

## ERFAHRUNG

---

**SAP SE** | *TypeScript, BTP, Kubernetes, Cloud Development*  
*Praktikant Softwareentwicklung*

**Okt 2023 - Mär 2024**  
*Hamburg, Deutschland*

- Entwickeln einer cloudbasierten Webanwendung zur nahtlosen Integration und Zentralisierung interner Lernressourcen
- Zertifizierung als "Cloud Native Developer" durch Teilnahme an einem internen Schulungsprogramm

**Technische Universität Dresden** | *C#, TypeScript, 3D*  
*Studentische Hilfskraft für Immersive Medien*

**Jul 2022 - Sep 2023**  
*Dresden, Deutschland*

- Entwicklung von immersiven Erlebnissen, einschließlich öffentlicher Ausstellungen und Proof-of-Concept-Renderings
- Entwurf und Implementierung einer Website für die Buchung und Validierung von Tickets
- Mitarbeit an verschiedenen Forschungsprojekten im Bereich Immersive Medien

**Technische Universität Dresden** | *Java, HTML5, CSS*  
*Studentische Hilfskraft für Web und Barrierefreiheit*

**Jun 2021 - Jun 2022**  
*Dresden, Deutschland*

- Verwaltung und Aktualisierung bestehender Websites und Apps, um Barrierefreiheitskriterien zu erfüllen

## PROJEKTE - Mehr auf [hendrikappel.de](http://hendrikappel.de)

---

**Buchungswebsite für Tickets** | *React, TypeScript, Python, Tailwind CSS*

**Januar 2023**

- Leitung von Design und Entwicklung der Website für die Ticketbuchung für die Ausstellung 'Hybrid Spaces' der TU Dresden
- Erstellung eines ansprechenden und benutzerfreundlichen Buchungstools innerhalb eines engen Zeitrahmens
- Implementierung von Funktionen wie barrierefreier Navigation und mehrsprachiger Benutzeroberfläche

**KP Erlebbar Ausstellungen** | *React, JavaScript, Tailwind CSS*

**September 2022**

- Entwicklung einer Webanwendung zur Erstellung von virtuellen Ausstellungen entwickelt in einem Team von 9 Designern und Entwicklern.
- Leitung und Organisation des Entwicklungsteams sowie Einbringung von Erfahrung und Expertise in die Konzeption und Planung des Projekts.

## TECHNISCHE FÄHIGKEITEN

---

**Sprachen:** JavaScript/TypeScript, Java, C#, Python HTML/CSS

**Technologien/Frameworks:** Node.js, React, Astro, Kubernetes, Docker

**Tools:** VS Code, Visual Studio, GitHub, Figma, git

**Projektmanagement:** AGILE, SCRUM, GitHub Projects

## ZUSÄTZLICHE FÄHIGKEITEN

---

**Sprachen:** Deutsch (Muttersprache), Englisch (fließend)

**Softskills:** Kommunikation, Kreativität, Problemlösung, Projektmanagement, Teamarbeit